



POLITECNICO
MILANO 1863

**POLO TERRITORIALE DI
CREMONA**



FUTURE NETWORKS ACADEMY

Mercoledì **29 Maggio 2024**

Mercoledì **5 Giugno 2024**

Mercoledì **12 Giugno 2024**

Mercoledì **19 Giugno 2024**

Ore **14.00 - 18.00**



FLUTTER PER APP MULTI-PIATTAFORMA

**CORSO
BREVE**

OBIETTIVI

Il corso si propone di fornire un'introduzione a Flutter, la soluzione sviluppata da Google per realizzare applicazioni cross-platform, ovvero che possono girare indifferentemente su dispositivi Android e iOS, ma anche Windows, Linux e macOS. L'obiettivo è introdurre il framework e di spiegare tutti i passi per la creazione di una semplice app d'esempio.

CONTENUTI

Dopo una breve introduzione del contesto e dei problemi relativi alla realizzazione di app di qualità, il corso si concentrerà su Flutter. La presentazione introdurrà i diversi elementi di un'app completa, privilegiando un approccio basato su esempi. Si definirà, quindi, la struttura di un'applicazione Flutter e cosa deve fare il programmatore per realizzare le diverse parti.

Si spiegherà come realizzare le diverse schermate di un'app, introducendo gli elementi grafici principali, come disporli sullo schermo e come navigare tra schermate diverse. Si affronterà anche il problema della gestione dello stato di un'app e quindi della realizzazione delle parti computazionali e si forniranno cenni di come lavorare con dati persistenti, come integrare servizi esterni (ad esempio, Google Maps) e come leggere dati dalla rete.

Tutti i passi fatti verranno esemplificati attraverso una semplice app per dare sempre un riferimento concreto ai partecipanti.

TARGET

Il corso si rivolge a tutte le persone interessate a "capire" Flutter e le sue potenzialità. È richiesta solo una conoscenza di massima di almeno un linguaggio di programmazione ad oggetti (Java o simili).

RELATORE

Il corso è tenuto da Luciano Baresi, professore ordinario al Politecnico di Milano – Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria. Luciano è stato anche professore ospite presso l'università dell'Oregon (USA) e ricercatore ospite presso l'università di Paderborn (Germania).

Gli interessi di ricerca di Luciano toccano diversi aspetti dell'ingegneria del software. Attualmente, si occupa di sistemi distribuiti e per big data, di applicazioni cloud ed edge e dei diversi aspetti di sistemi software mobili, auto-adattativi e pervasivi.

Luciano è titolare da diversi anni del corso Design and Implementation of Mobile Applications al Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica del Politecnico.

MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Il corso è gratuito per gli assegnatari dei Percorsi di Eccellenza banditi dal Polo di Cremona del Politecnico di Milano.

Ha un costo di:

- 40€ per gli studenti del Politecnico di Milano e per gli studenti di scuola superiore
- 80€ per gli esterni
esente Iva (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s.m.).

Il corso sarà proposto in presenza. La procedura di iscrizione, disponibile al link

<https://www.polimi.it/corsi/master-universitari-e-corsi-post-laurea/417>

è da completare entro e non oltre **Mercoledì 22 maggio**.
Informativa privacy sul sito www.polo-cremona.polimi.it